

 <p>Liceo Scientifico e Classico Ettore Majorana Desio</p>	<p>PROGRAMMA SVOLTO</p>	<p>MD 01 05 r0 Del 1 settembre 2018 Pagina 1 di 2</p>
---	-------------------------	---

a.s.	22/23	Prof.	Giovanni Nicoletti
classe	3I	materia	Informatica

Libri di testo	Mindeset volume per il 2° biennio – Ferrari, Rossi
----------------	---

Programma svolto

1. Progettazione algoritmi

Definizioni di problema, algoritmo e programma

Proprietà degli algoritmi

Rappresentazione degli algoritmi mediante diagrammi di flusso:

- Variabili
- Operazioni di input e output
- Strutture di controllo (if-else)
- Operatori matematici
- Operatori logici AND e OR
- Iterazione (do-while, while e for)
- Variabili booleane

2. Programmazione in C++

Tipologie linguaggi di programmazione (compilati e interpretati)

Ambiente di lavoro con interfaccia a riga di comando

Comandi di base per la gestione di file e cartelle e reindirizzamento dell'output in CLI Unix

Comandi per la compilazione e l'esecuzione di un programma C++

Tipi di dato intero e dichiarazione di variabili

Operazioni di input e output

Operatore di selezione (if-else)

If ternario

Visibilità delle variabili

Costrutti iterativi pre-condizionali, post-condizionali ed enumerati; cicli annidati

Rappresentazione di numeri reali; approssimazione

Tipo di dato per la rappresentazione di caratteri; tabella ASCII

Casting delle variabili

Dichiarazione e operazioni con array monodimensionali di tipi differenti

Algoritmi notevoli su array: ricerca, conteggio e ordinamento (SelectionSort e BubbleSort)

3. Programmazione WEB in HTML e CSS

Definizione di linguaggio a marcatori

Sintassi e struttura di base di una pagina HTML5

Tag di intestazione, paragrafo e formattazione (h1-h6, p, span, b, i)

Immagini (base64 e url)

Elenchi puntati e numerati (ul, ol, li)

Sezioni per l'invio di dati (form, input e label)

Creazione di tabelle (table, tr, td, th)

Collegamenti ipertestuali

Attributo style (margin, padding, border, text-align, display, color, background)

Fogli CSS

4. Educazione civica

Definizioni di crimine informatico e malware

Storia dei primi malware



Malware attuali (nascosti, infettivi e per il furto di dati)
Ingegneria sociale
Phishing

Data	Firma del docente
31/05/2023	GIOVANNI NICOLETTI Firmato con firma elettronica avanzata
Firme di due studenti della classe	
Firmato digitalmente	
Firmato digitalmente	